

Erzeugung einer Exportdatei aus dem ASV-Schulverwaltungsprogramm

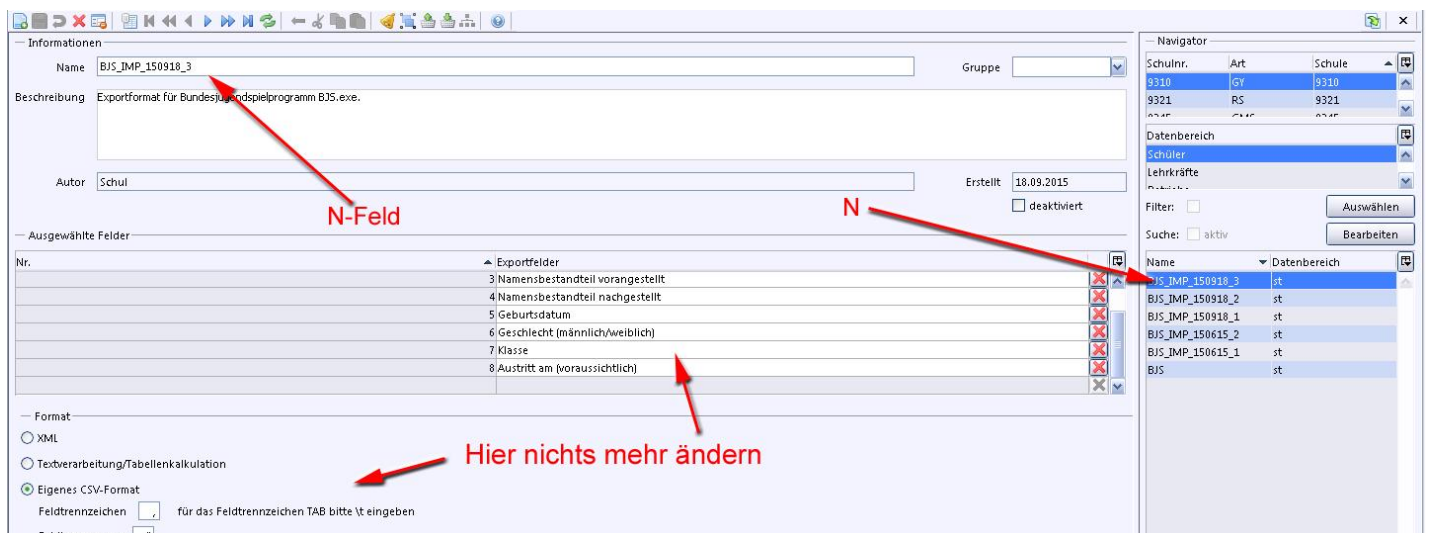
1. Die Datei „BJS.exf“ (im Ordner des BJS-Programms) auf einen USB-Stick kopieren, diesen dem Systembetreuer übergeben.

Arbeit des Systembetreuers:

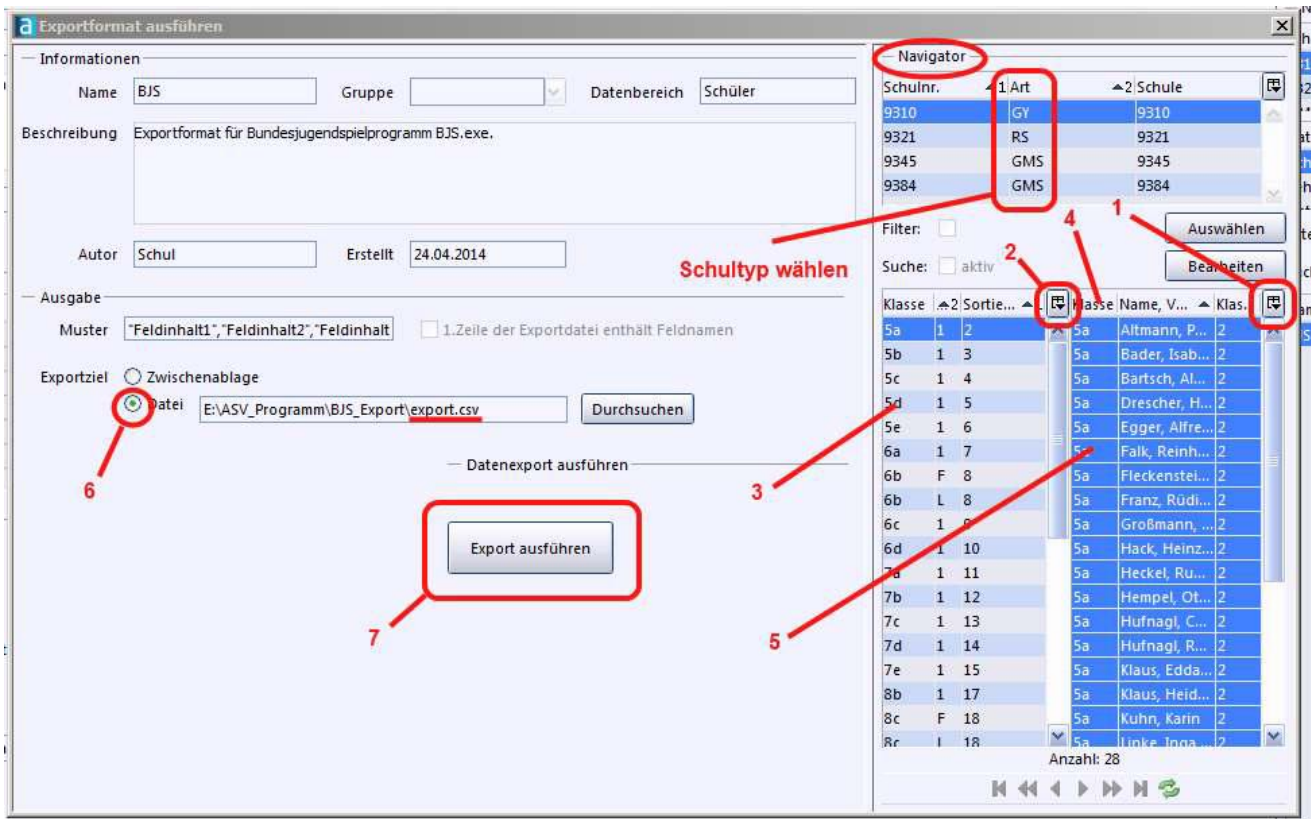
2. Im ASV- Menü **<Datei>** **<Verwaltung>** **<Exportformatbibliothek>** auswählen und auf der Kopfleiste auf den Reiter „Exportformat importieren“ klicken (s.Bild),



3. Die Datei „BJS.exf“ (auf dem USB-Stick) auswählen und rechts im Navigator (**N**) durch Anklicken aktivieren. Der Name wird in das **N-Feld** übertragen. Wurde die BJS.exf bereits ausgewählt genügt ein Klick auf den Bezeichner in **N**



Dann auf **<Datensätze für den Export auswählen>** klicken, es erscheint folgendes Fenster:



4. Im Navigator-Bereich Schultyp und gewünschte Klassen auswählen (3): **einzelne Klassen**: <Strg>+I. Maustaste; **Bereich**: <Shift-Taste> => 1. Klasse anklicken => letzte Klasse anklicken

5. Auf (1) klicken und aus dem Fenster **Klasse, Name, Klassensortierung** wählen. Auswahl im linken Feld (2): **Klasse, Klassengruppe, Sortierung**

6. **<Klasse>** anklicken (4), Klassen steigend auswählen (5, 6, 7, ...), kann durch Klick auf den kleinen Pfeil geändert werden. Sie können die Klassen (5) **im Klassenverband** zusammenstellen (Klick auf den kleinen Pfeil), dies ist jedoch nicht unbedingt notwendig, weil dies auch vom BJS-Programm durchgeführt wird.

7. **<Datei>** anklicken (6) und „**export.csv**“ Datei wählen. Export ausführen (7) und Exportdatei auf dem USB-Stick speichern. Der Sportlehrer kann die Daten aus dem Stick direkt verwenden. Die Exportdatei muss unbedingt die Bezeichnung „**export.csv**“ haben, sonst wird sie vom BJS-Programm nicht erkannt.